




Performing Media Lab
Cantiere sull'uso sociale e creativo dei nuovi media

Casa Masaccio - San Giovanni Valdarno, 25 ottobre - 13 dicembre 2007

Performing Media Lab è un progetto promosso da: Regione Toscana – TRA ART / Porto Franco	  
---	--

Un'azione prevista dal :**Cantiere per la cultura contemporanea della Provincia di Arezzo** .

realizzato da:	 Comune di San Giovanni Valdarno
----------------	--

Ideato e prodotto da: **casa masaccio contemporanea**, a cura di: Carlo Infante e Fausto Forte

partner:



Festival della Creatività_Firenze

media partner :

GeneraComunicAzioni.tv



realizzato in collaborazione con :

GeneraComunicazioni



rumorBianc(O)



Grok 42



CANTIERI
LAGINESTRA



HOLOTRON



success

canva ASI

Presentazione

Perfoming Media: azione culturale, comunicazione multimediale e innovazione territoriale.

Un cantiere di *cittadinanza creativa* dove la *creatività* viene intesa non più solo come espressione estetica ma come comportamento teso ad interpretare l'evoluzione culturale in relazione al mondo che cambia. Scopo del cantiere sarà la creazione di un gruppo di lavoro e lo sviluppo di una piattaforma di *social networking* rivolta alla promozione e all'auto-organizzazione delle risorse culturali e dell'iniziativa sociale del territorio. E' previsto un evento performativo finale per la notte del 13 Dicembre '07 ("Santa Lucia degli Ascolti e delle Visioni"). Il **Performing Media Lab** è ideato e diretto da **Carlo Infante**, libero docente di Performing Media. La presentazione, l'inaugurazione e alcuni incontri del cantiere si svolgeranno nell'ambito del *Festival della Creatività* a Firenze il 25 e il 26 ottobre 2007.

Workshop e laboratori ludico-partecipativi

1. Format Post-televisivi, videoblog, User Generated Content, Interactive Media.

Le forme della comunicazione nella società delle reti. Radio Web, Podcast, Web Tv, Satellite, IPTV

2. Dalle pratiche d'arte dello spettatore in rete al social tagging

3. Geoblog e matrix code. Soluzioni per mettere in relazione reti e territorio.

4. L'interaction design per la progettazione di installazioni e ambienti interattivi.

5. La drammaturgia dell'interattività. Azioni di performing media. Analisi del modello teatrale di azione radioguidata della Koinè

programma : <http://www.casamasaccio.it/>; <http://www.generacomunicazioni.tv/>

obiettivi:

Il cantiere si sviluppa come processo creativo attraverso la condivisione di competenze differenti.

Il cantiere è una azione laboratoriale tesa a formare un gruppo di lavoro sull'uso sociale e creativo dei nuovi media. Il cantiere prevede lo sviluppo di una piattaforma di social networking rivolta alla promozione e all'autorganizzazione delle risorse culturali e dell'iniziativa sociale del territorio.

Il cantiere tende alla progettazione di nuovi format di iniziativa culturale, dalla gestione di ambienti per l'ascolto e la visione di repertori audiovisivi, alla produzione di eventi di Performing Media che sappiano interpretare le peculiarità del territorio.

Destinatari/ Bando

Il cantiere si rivolge a persone attive nelle seguenti discipline:

arte, comunicazione, media, video, teatro, scienze sociali, intercultura residenti in Toscana.

Il bando prevede la selezione di un massimo di 20 partecipanti.

Requisiti

Attività documentata negli ambiti delle discipline afferenti il cantiere, rilevabili da curriculum. Costituirà titolo preferenziale ma non esclusivo la residenza del candidato nell'area del Valdarno e della Provincia di Arezzo.

Scadenze e modalità

La domanda di partecipazione, dovrà pervenire entro e non oltre le ore 12 del giorno 16.10.2007

La domanda potrà essere inoltrata : all'indirizzo e- mail casamasacciosgv@val.it

La domanda di partecipazione dovrà essere presentata sotto forma di Curriculum Vitae Formato Europeo, scaricabile all'indirizzo: www.comune.san-giovanni-valdarno.ar.it bandi, cultura o su www.casamasaccio.it.

Il bando e la domanda di partecipazione potranno essere richiesti anche al seguente indirizzo e-mail: casamasacciosgv@val.it

Selezione

La selezione dei candidati avverrà in base ad una valutazione dei Curriculum Vitae

Dettagli e caratteristiche dello svolgimento del cantiere

Il cantiere si svolgerà dal 25 ottobre al 13 dicembre 2007. La partecipazione al cantiere è gratuita. E' richiesta la disponibilità di una propria video camera digitale, anche con caratteristiche amatoriali e di un computer portatile PC o Mac (possibilmente con accesso wi-fi) con software di base per editing video.

Le produzioni e i contenuti elaborati, le potenzialità del cross-media sperimentato durante il cantiere, saranno presentati in iniziative ed azioni performative di fine cantiere ed esposte in una mostra in Casa Masaccio.

La richiesta di partecipazione implica l'accettazione di quanto contenuto nel bando e il consenso alla libera riproduzione e diffusione dei materiali prodotti.

Informazioni/Contatti

casa masaccio/ centro per l'arte contemporanea

tel. 055 9126283 fax. 055 942489

casamasacciosgv@val.it

Privacy

La partecipazione alla selezione implica il consenso al trattamento dei dati personali per le sole finalità legate allo svolgimento dei laboratori. Titolare del trattamento dei dati è Comune di San Giovanni Valdarno, Assessorato alla Cultura, Corso Italia 105 – 52027 San Giovanni Valdarno (Ar) a cui ci si potrà riferire per far valere i diritti degli interessati ai sensi dell'art. 7 D.lgs. 196/03. Il Comune di San Giovanni Valdarno diffonderà i dati raccolti esclusivamente agli enti e alle organizzazioni aderenti al progetto per le sole finalità legate allo svolgimento del laboratorio.